

5. Подлеснова, Н. Скромное обаяние виртуальной реальности: недовольных высказываний и протестующих статей о компьютерных развлечениях много / Н. Подлеснова, И. Руденко // *Семья и школа*. 1998. — № 2. — С. 23–26.

*При составлении книги использован материал изд. «Читаем, учимся, играем», «Книжки, нотки и игрушки для Катюшки и Андрюшки»*



### Содержание

Что важнее и нужнее в XXI веке? .....	3
Умный помощник .....	14
В мире информатики .....	17
В школе Будущего .....	35
Надежный репетитор .....	39
Поиграем в компьютер .....	45
Без компьютера жизнь невозможна .....	52
Угадай профессию: оператор ЭВМ, программист... ..	68
Игры с координатами .....	78
Урок в компьютерном классе .....	89
Из истории .....	95
От пеших гонцов до e-mail.....	101
Первые машины.....	106
Герой литературный и компьютерный .....	109
Праздник информатики .....	112
Школа – Библиотека – Компьютер.....	124