

ПРОЕКТ

Белорусский республиканский союз молодежи дал старт проекту «Азбука гражданина. Версия 4.0». В основе инициативы – идея привлечь внимание молодежи к предстоящим выборам, доступно и интересно рассказать об особенностях нынешней электоральной кампании. Авторы задумки нашли решение, как можно сделать это. Игра! Первый блок – теоретический – включает мини-лекцию, вторая часть – деловые игры.

# ПРО ВЫБОРЫ ОТ А ДО Я



Проект «вырос» из регионального: его авторами-разработчиками стали представители Гомельской городской организации БРСМ и Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины, рассказывает секретарь Центрального комитета БРСМ Вероника Гудкова:

– В этом году было решено распространить игру на всю страну: каждый территориальный комитет проведет ее у себя в организациях. Идея состоит в том, чтобы доступно и интересно показать молодежи, как работает избирательная система.

Предыдущие версии игры, которые появлялись с 2019-го, были посвящены важнейшим государственным событиям: парламентским и президентским выборам, референдуму по внесению изменений и дополнений в Конституцию, добавляет представитель команды разработчиков, заместитель декана юридического фа-

культета Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины Виктор Воробьев:

– В одной из частей игры предлагается разработать законопроект. В ранних версиях это был законопроект об ответственном обращении с животными. В этот раз еще и об ограничении вейпинга. Разговаривать с молодыми людьми о том, насколько он опасен и вреден, очень важно. Мы не только показываем работу Парламента, но и доносим до них социально важную информацию.

Лидеры территориальных комитетов собрались на ми-

нувшей неделе в Минске, чтобы перенять опыт гомельских коллег. Краткий теоретический экскурс ознакомил секретарей с избирательной системой Беларуси и особенностями нынешней электоральной кампании. От теории перешли к практике: чтобы наглядно показать, как работают депутаты Палаты представителей, разыграли по ролям процесс принятия законопроекта об ответственном обращении с животными. Вторая часть напоминала игру «Крокодил» – участникам предстояло отгадать понятия,

связанные с избирательной системой.

«Продуктивно поработали», – так оценил мастер-класс секретарь первички БРСМ Белорусского государственного университета культуры и искусств Алексей Пинчук:

– Эта игра направлена на просвещение парней и девушек в вопросах избирательного законодательства, чтобы они больше узнали о выборах и осознали их значимость. Мы должны быть заинтересованы в том, чтобы человек, который станет депутатом в нашем районе, работал на благо народа, неотъемлемой частью которого является и молодежь.

Виктория ДЕРЖАНОВИЧ, «ЗН»,  
derzhanovich@sb.by,  
фото Дарьи ТИТОВОЙ